



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE ORURO
FACULTAD NACIONAL DE INGENIERÍA



XV OLIMPIADA DE PROGRAMACIÓN



CONVOCATORIA 2026



XV OLIMPIADA DE PROGRAMACIÓN PARA ESTUDIANTES DE SECUNDARIA 2026

PRESENTACIÓN

El desarrollo tecnológico del siglo XXI ha impactado notablemente en todo el quehacer humano; la humanidad ha experimentado un avance acelerado y significativo en todos los niveles. Sin duda, este progreso está estrechamente relacionado con la creación de las computadoras, siendo el software uno de sus elementos más trascendentales, ya que constituye el componente que diferencia a las computadoras de otras máquinas.

El desarrollo de software se ha convertido en una de las actividades más importantes a nivel mundial, permitiendo que muchos países exporten tecnología y generen ingresos significativos. Actualmente, varias de las empresas y corporaciones más rentables del mundo pertenecen al rubro del software y la tecnología.

La programación constituye un aspecto fundamental dentro del desarrollo de software; fomentar su aprendizaje y práctica significa abrir puertas a nuevas oportunidades de desarrollo regional y nacional. En este contexto, la Olimpiada de Programación para Estudiantes de Secundaria, iniciada el año 2012, está orientada a jóvenes estudiantes de 3ro a 6to de secundaria que poseen interés y aptitudes en el área de la programación.

Este año esperamos rescatar, motivar e incentivar nuevos talentos, promoviendo habilidades tecnológicas y de pensamiento lógico que son esenciales para la sociedad del siglo XXI.

BASES DE LA OLIMPIADA

Las Carreras de Ingeniería de Sistemas e Ingeniería Informática dependientes de la Facultad Nacional de Ingeniería de la Universidad Técnica de Oruro convocan a la “XV Olimpiada de Programación para Estudiantes de Secundaria”, destinada a incentivar en los estudiantes la participación activa en el área de programación y el desarrollo de habilidades para la resolución de problemas.

I. OBJETIVO

El objetivo de la Olimpiada es reunir a estudiantes de Secundaria para que adquieran nuevas experiencias, compartan conocimientos y fortalezcan sus capacidades en el área de la programación. Asimismo, se busca que los participantes demuestren sus habilidades y destrezas mediante la resolución de problemas, promoviendo el pensamiento lógico, la creatividad y el interés por el desarrollo tecnológico e informático.

II. CATEGORÍAS DE LA OLIMPIADA

La olimpiada se llevará a cabo en las siguientes categorías:

- **Categoría A: Programación. Nivel Básico.** Estudiantes matriculados en la gestión 2026 en los cursos: 3ro, 4to o 5to de Secundaria, con conocimientos básicos de programación.
- **Categoría B: Programación. Nivel Avanzado.** Estudiantes matriculados en la gestión 2026 en 6to de Secundaria, con conocimientos avanzados de programación.



III. REQUISITOS PARA PARTICIPAR

Los requisitos que debe cumplir cada participante son los siguientes:

- Ser estudiante matriculado en el Colegio al que representa, en el presente período académico.
- Elegir una Categoría, A o B
- Ser parte de un equipo conformado por tres estudiantes, de acuerdo a lo establecido en el numeral II de CATEGORÍAS DE LA OLIMPIADA.

IV. INSCRIPCIONES

Los equipos deberán realizar su inscripción donde se especificarán:

- a) Nombres Completos, Cédula de Identidad, Número de Celular y Dirección de Correo Electrónico.
- b) Categoría y Curso de acuerdo a inciso II Categorías de La Olimpiada de la presente convocatoria.
- c) Nombre Completo, Número de Celular y Dirección de Correo Electrónico del Tutor(a): Profesor(a) de Computación o de otra asignatura.
- d) Nombre del Colegio.
- e) Para la Inscripción, subir el comprobante de pago de Bs. 30 (Treinta bolivianos) por estudiante (Bs 20 Inscripción y Bs 10 Capacitación)

Cada equipo deberá imprimir la planilla de “Inscripción” debidamente llenada y agregar la firma del Director(a) y sello del Colegio, además adjuntar la carta de acreditación del tutor.

Para realizar la inscripción a la olimpiada se debe llenar el formulario de inscripción que se encuentra en el siguiente enlace: <https://ocytfni.sistemas.edu.bo> o QR.

Adjuntado el comprobante del pago del monto de la inscripción. Posteriormente cada equipo deberá imprimir la planilla de “Inscripción” debidamente llenada y firmada por el tutor, además agregar la firma del Director(a) y sello del Colegio.



Luego apersonarse por la **Secretaría de la Carrera de Ingeniería de Sistemas e Ingeniería informática** ubicado en la Ciudadela Universitaria (Av. Cnel. Alejandro Dehene entre Av. Jaime Sainz y Calle C. Pinilla), en horarios de 08:30 a 12:00 y de 14:30 a 18:00, para realizar la entrega de la **Planilla de Inscripción**, adjuntando la carta de acreditación del tutor y el comprobante del pago de inscripción (recibo del pago en efectivo o comprobante del pago por QR).



V. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Nº	ACTIVIDAD	FECHA
1	Inscripción de estudiantes (Internet).	A partir del 01 de septiembre al 14 de octubre
2	Capacitación de los estudiantes.	Del 21 de septiembre al 9 de octubre.
3	Warm Up (Ensayo Final) Competencia de Programación	Jueves 15 de octubre Hrs: 14:30 Viernes 16 de octubre Hrs: 09:00
4	Entrega de premios y certificados.	De acuerdo a rol establecido según Olimpiada de Ciencia y Tecnología de la Facultad Nacional de Ingeniería

VI. CAPACITACIÓN

La capacitación se llevará a cabo en los laboratorios de las carreras de Ingeniería de Sistemas e Ingeniería Informática ubicados en la ciudadela Universitaria, desde el lunes 21 de septiembre hasta el 9 de octubre. Tendrán derecho a “Certificado de Capacitación” solo aquellos estudiantes que se inscriban hasta el viernes 21 de septiembre y tengan una asistencia mayor o igual a 60%.

Los horarios serán publicados en la <https://ocytfni.sistemas.edu.bo>. y los capacitadores serán docentes de las carreras de Ingeniería de Sistemas e Ingeniería Informática de la Facultad Nacional de Ingeniería.

El “Reglamento General de la Olimpiada” se proporcionará a los estudiantes durante la Capacitación.

VII.- DEL CONTENIDO TEMÁTICO

Categoría A: Estructuras Secuenciales, Condicionales, Repetitivas, Vectores (Ordenación y Búsqueda).

Categoría B: Todo el contenido de Nivel Básico además de: operaciones con Matrices, Strings y Funciones.

VIII. ACERCA DE LA COMPETENCIA

El Warm Up o Ensayo Final se realizará, el día Jueves 15 de Septiembre a Hrs. 14:30 en los laboratorios de la carrera de Ingeniería de Sistemas e Informática.

La competencia iniciará a las 9:00 del día Viernes 16 de Septiembre y la duración de la prueba será de TRES HORAS consecutivas.

Para las Categorías A y B el Comité Organizador propondrá de 3 a 6 problemas, con distinto grado de dificultad. La resolución de los mismos se realizará en el lenguaje de programación C/C++, en el entorno IDE CodeBlocks, utilizados en las principales competencias de programación como ser: OBI, IOI y la ACMICPC y Olimpiadas Científicas Plurinacionales de Bolivia.

Al finalizar la competencia se exhibirán los resultados en la página web.



IX. DEL COMITÉ ORGANIZADOR

El Comité Organizador está formado por los docentes de las carreras de Ingeniería de Sistemas e Ingeniería Informática de la Facultad Nacional de Ingeniería, presididos por el Director de Carrera.

- Ing. Lucio Salgado Ari (Director de Carrera)
- Ing. Juan Gregorio Choque Uño
- Ing. Erwin Saul Serrudo Condori
- Ing. Roly Marcos Fernandez Gutierrez

X. DE LA CALIFICACIÓN

La calificación se realizará mediante un juez en línea, utilizado en competencias de programación a nivel nacional e internacional.

XI. DE LOS PREMIOS

La premiación se realizará para todas las categorías de acuerdo al siguiente detalle:

Primer lugar:	Medalla de Oro, Certificado y Premio especial
Segundo lugar:	Medalla de Plata, Certificado y Premio especial
Tercer lugar:	Medalla de Bronce, Certificado y Premio especial
Cuarto Lugar:	Mención Honorífica

Los ganadores de la CATEGORÍA B, además podrán beneficiarse con el “Ingreso Libre a la Facultad Nacional de Ingeniería”, **en el Semestre I/2027.**

Todos los estudiantes que participen de la capacitación recibirán un Certificado de Capacitación.

Cualquier punto no contemplado en la presente convocatoria será resuelto por el Comité Organizador.

Ing. Lucio Salgado Ari
Director de Carrera
Ingeniería de Sistemas e Ingeniería Informática